[Weitere Angaben: https://nds.museum-digital.de/object/86199 vom 27.04.2024]

Objekt:	"Der gute Schupo" - Ein zeitgemäßes Verkehrsspiel für die Jugend
Museum:	Polizeimuseum Niedersachsen Lange Straße 20-22 31582 Nienburg (05021) 8441844 polizeimuseum@pa.polizei.niedersachsen.de
Sammlung:	Kinderspiele
Inventarnummer:	2020-51

Beschreibung

Auf der Deckelabbildung des Brettspiels führt ein Schutzpolizist, gekleidet in der Polizei-Uniform der Weimarer Republik, zwei Kinder über die Straße. Dahinter sind Busse, Motorräder, Autos und ein Ampelturm zu sehen.

In der Weimarer Republik sollten die Polizisten zu Freunden und Helfern der Bevölkerung werden. Das Spiel „Der gute Schupo“ (Schutzpolizist) greift diesen neuen Anspruch auf: Schon Kindern wurde ein vertrauensvoller Umgang mit der Polizei vermittelt. Gleichzeitig verweist das Spiel auf neue polizeiliche Aufgaben: Im Hintergrund des Covers ist ein Ampelturm zu sehen. Darauf steht ein Polizist, der den Verkehr regelt. Der erste Ampelturm Deutschlands wurde 1924 am Potsdamer Platz in Berlin errichtet. Die rasante Motorisierung stellte die Polizei vor neue Herausforderungen: Einheitliche Verkehrsregeln mussten geschaffen, der Verkehr gelenkt und die Verkehrsteilnehmer auf Gefahren vorbereitet werden. Das Spiel war eine von verschiedenen Maßnahmen zur Verkehrserziehung.

Grunddaten

Material/Technik:	Pappe, bemalte Zinnfiguren, Metallgeld
Maße:	

Ereignisse

Hergestellt	wann	1926
	wer	
	wo	
Veröffentlicht	wann	

wer	P. Wilhalm (Verlag)
wo	Berlin-Charlottenburg

Schlagworte

- Brettspiel
- Kind
- Kinderspiel
- Schutzpolizei
- Verkehr
- Weimarer Republik