

	<p>Object: Kassel: Entwurf zu einer Hochfüllung für Wandmalerei: Mars mit Minerva auf Wolken sitzend umgeben von verschiedenen Putten</p> <p>Museum: Herzog Anton Ulrich-Museum Museumstr. 1 38100 Braunschweig 0531 / 12 25 24 09</p> <p>Collection: Kupferstichkabinett</p> <p>Inventory number: Z 3656</p>
--	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Description

Zusammengehörig mit Z 3657 und 3658. Zugehörig zu einer Folge von Entwürfen für Wand- bzw. Deckengemälde im Kunsthaus zu Kassel, vgl. Z 3638-3667. | Der Nachlass der Handzeichnungen von Harms enthält 78 Entwürfe für Wand- und Deckengemälde im Kunsthaus zu Kassel, in der Orangerie und in den landgräflichen Gemächern. Die Entwürfe entstanden zwischen 1698 und 1707 im Auftrage Landgraf Karls zu Hessen-Kassel (1654-1730, reg. ab 1670). Das Herzog Anton Ulrich Museum Braunschweig besitzt den zeichnerischen Nachlass des Malers, Graphikers und Bühnenbildners Johann Oswald Harms. Anton Friedrich Harms, der 1737 Hofmaler und Verwalter der Salzdahlumer Galerie wurde, stellte die Zeichnungen seines Vaters in neun Klebebänden zusammen. Drei dieser Bände wurden um 1930 aufgelöst. Ein großer Teil der Zeichnungen befindet sich noch heute in den Sammelbänden. | Verso Spuren der ehemaligen Montierung auf blauem Papier.

Alternative Titel: Zeichnung Z 3656.

Basic data

Material/Technique:

Measurements:

Zeichnung: Höhe: 370 mm; Breite: 123 mm

Events

Drawn

When 1704

Who Johann Oswald Harms (1643-1708)

Where

Was depicted (Actor)	When	
	Who	Mars
	Where	
Was depicted (Actor)	When	
	Who	Minerva
	Where	
[Relation to person or institution]	When	
	Who	Minerva
	Where	

Keywords

- Archer
- Architekturzeichnung
- Draft document
- Drawing
- Enslaved person
- Helmet
- Lance
- Mars
- Mural
- Ornament
- Plan (Architektur)
- Prisoner
- Projectile weapon
- Putto
- Quiver
- Shield
- Signage
- Spear
- Weapon
- cannon
- cloud